



# Секция «ШАХМАТНАЯ АЗБУКА»

Руководитель: Афанасьева Т.В.

Анисимова К.С.





# Игра в шахматы – мощный инструмент гармоничного развития интеллекта



Шахматы – это не только игра, доставляющая детям много радости, удовольствия, но и действенное, эффективное средство их умственного развития. Процесс обучения азам шахматной игры способствует развитию у детей способности ориентироваться на плоскости (что крайне важно для школы), развитию аналитико-синтетической деятельности, мышления, суждений, умозаключений, учит ребенка запоминать, сравнивать, обобщать, предвидеть результаты своей деятельности, содействует формированию таких ценнейших качеств, как усидчивость, внимательность, самостоятельность, терпеливость, гибкость, собранность и др.





Обучение в секции «Шахматная азбука» проводится по программе Игоря Георгиевича Сухина «Шахматы первый год или учусь и учу».

Программа рассчитана на два года обучения.

***Первый год обучения*** – старшая группа.

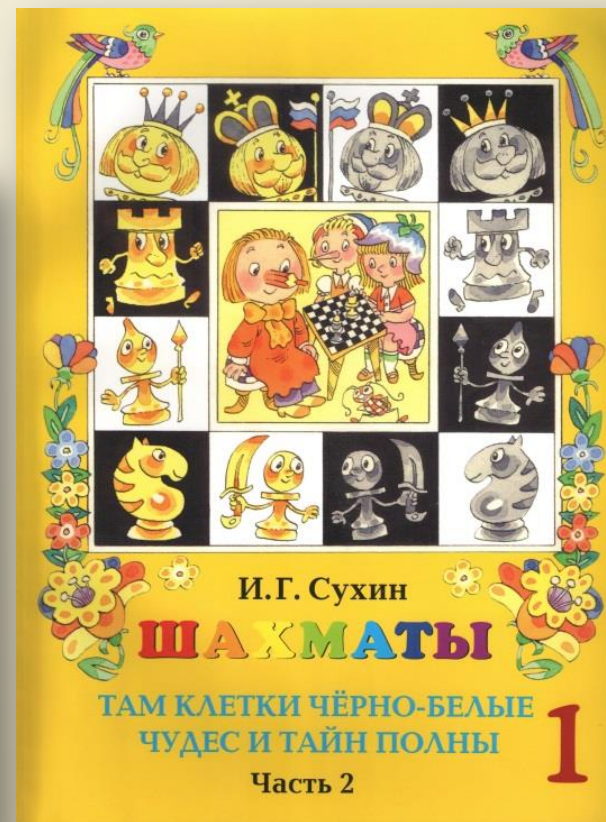
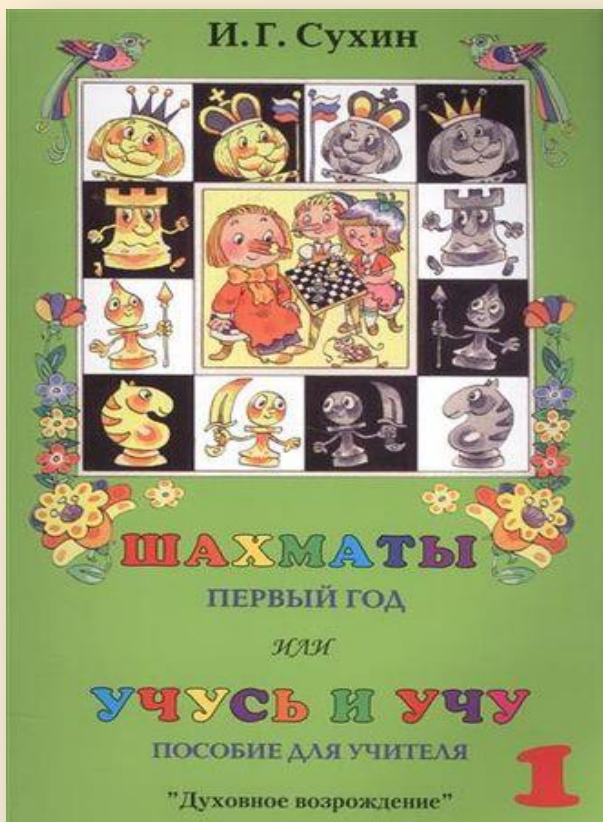
Занятия проводятся 2 раза в неделю по 25 минут

***Второй год обучения*** – подготовительная к школе группа.

Занятия проводятся 2 раза в неделю по 30 минут.



# Методическое обеспечение Программы





Необходимость проведения шахматных занятий связана с тем, что ни один предмет школьной и дошкольной программы целенаправленно не развивает способность действовать в уме, без которой ученик не может быть успешен в школе. Поэтому шахматы могут стать уникальной надпредметной дисциплиной, которая решит вековую задачу – *научить детей учиться!*

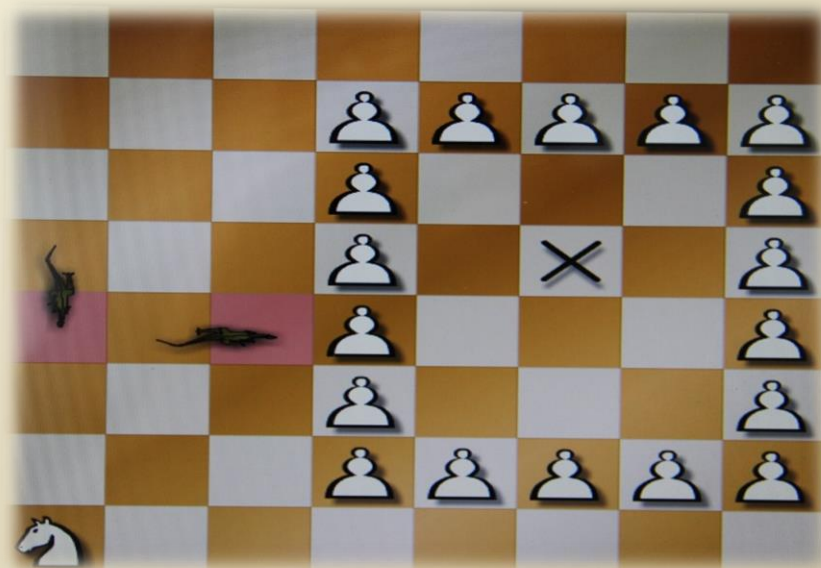


Программа интересна тем, что с первых занятий дети погружаются в удивительный шахматный мир. Основная задача первого года обучения – привить интерес к шахматам. Если ребенок «заболеет» шахматами, он научится хорошо играть и будет это делать с интересом и удовольствием...

Обучение начинается с шахматных азов: дети знакомятся с историей возникновения шахматной игры, смотрят презентации шахматных сказок, из которых узнают, что такое шахматная доска, как ее правильно располагать между партнерами. Игровые задания позволяют находить на доске горизонтали, вертикали, диагонали, обозначать центр поля.



Знакомиться с шахматными фигурами ребятам помогает интерактивная игра «Динозаврики учат играть в шахматы». В игровой форме ребята на практике закрепляют ход шахматной фигуры и сразу решают простейшие шахматные задачки. Например, «Собери все конфеты», «Найди выход», «Преврати свою пешку в ферзя». Все эти задания выполняются как вместе, на интерактивной доске, так и в шахматном классе индивидуально.





# Турниры среди воспитанников секции «Шахматная азбука»



# Участие в городских турнирах по шахматам









# Наши достижения







# Праздник «Посвящение в юные шахматисты»





**«Научиться играть в шахматы легко, но  
трудно научиться хорошо играть в шахматы»**

Рауль Капабланки

